

Ficha de Projeto

Identificação do Projeto

Internacionalização da RenderMe

Promotor: THÓLOS, LDA

Âmbito:

Candidatura efetuada no âmbito do aviso de abertura Aviso N.º 08/C16-i02/2022 - Aviso de Abertura de Concurso para Projetos no âmbito da medida "Internacionalização via E-commerce", da Componente 16 do Programa de Recuperação e Resiliência (PRR).

Descrição:

A Thólos, Lda propõe-se a internacionalizar o seu mais recente modelo de negócio: a RenderMe. Objetivando a concretização de projetos de arquitetura em 3 Dimensões e com adaptação para realidade Virtual, a RenderMe pretende abranger o mercado externo, designadamente o mercado Francês. Como principal público-alvo neste projeto, pretende atingir-se arquitetos e engenheiros neste território que pretendam disponibilizar este serviço complementar aos seus clientes, recorrendo aos serviços da RenderMe. O principal foco, pelo exposto, é o Business to Business (B2B), procurando estabelecer um portefólio de clientes e parceiros de longo prazo neste território.

Indicadores

criação de loja própria online

Sim

N.º de mercados abrangidos no âmbito das ações de marketing digital

1

Previsão de vendas internacionais através dos canais digitais *

30.000,00€

Investimento

17.580 €

Incentivo

8.790 €